

L'escale

CENTRE D'ESCALADE



Stages d'escalade été 2023 : enfants et jeunes

Référence	Dates	âge		prix	moniteur
1.1	du 10 au 14 juillet	6 à 8 ans	Complet	160,00 €	Lea Alice François
1.2		8 à 10 ans	Complet		
1.3		10 ans et +	Complet		
2.1	du 17 au 21 juillet	7 à 10 ans	Complet	160,00 €	Lea Charlotte
2.2		10 ans et +	Reste 2 places		
3.1	du 24 au 28 juillet	7 à 10 ans	Reste 1 place	160,00 €	Cyril François
3.2		10 ans et +	Complet		
4.1	du 31 juillet au 4 août	6 à 8 ans	Complet	160,00 €	Alice Alberto Rafael
4.2		8 à 10 ans	Reste 1 place		
4.3		10 ans et +	Reste 2 places		
5.1	du 7 au 11 août	7 à 10 ans	Complet	160,00 €	Alberto Charlotte
5.2		10 ans et +	Reste 1 place		

- **horaire** : de 9h00 à 16h00

1 heure d'arrêt à midi (prévoir son pique-nique)

ouverture des portes à partir de 8h00

possibilité de laisser votre enfant (garderie sans animations) après 16h

- **Contenu** : stages orientés principalement sur de **l'escalade en salle à l'Escale**, pour tous niveaux de l'initiation au perfectionnement et entraînement (cours individualisés en fonction du niveau); en alternance et pour la récupération, des activités variées peuvent être intégrées: noeuds, manipulations et techniques de corde, multisports, jeux divers et activités manuelles ou culturelles, à l'intérieur ou à l'extérieur suivant la météo

- nombre de participants par stage limité ; - organisation du stage sous réserve d'une participation suffisante

- lieu : centre d'escalade et de fitness L'ESCALE

- infos et réservations : à L'ESCALE (+32 63 57 27 57 ou lescalearlon@skynet.be)

- lors de l'inscription, merci de nous communiquer : nom, prénom, âge, adresse et numéro de téléphone

- l'inscription est confirmée et définitive après paiement d'un acompte non remboursable de **50 EUR**

(en cas de paiement par virement bancaire : **mentionner le nom de l'enfant et la référence du stage**)

Avenue de Mersch 20, B-6700 Arlon, Tél.: +32 63 57 27 57 - lescalearlon@skynet.be - www.lescalearlon.be

Banque - IBAN : BE90 068226223932 - BIC : GKCCBEBB